Câu 1: Định nghĩa nào về Byte là ĐÚNG?

**A.** Là một kí tự **B.** Là đơn vị dữ liệu 8 bit.

**C.** Là đơn vị đo tốc độ của máy tính **D.** Là một dãy 8 chữ số.

Câu 2: 1 MB = ? KB

**A.** 1024 **B.** 8 **C.** 100 **D.** 1000

Câu 3: 1 GB = ? MB

**A.** 16 **B.** 210 **C.** 310 **D.** 220

Câu 4: Đơn vị đo lượng thông tin cơ sở là:

**A.** Byte **B.** Bit **C.** GB **D.** GHz

Câu 5: 1 GB = ? KB

**A.** 10242 **B.** 1024 **C.** 1000 **D.** 1000000

Câu 6: 2 GB = ? B

**A.** 2147483648 **B.** 1024 **C.** 10242 **D.** 10243

[Câu 7: Chọn câu đúng trong các câu sau về đổi đơn vị:](https://hoc247.net/cau-hoi-chon-cau-dung-trong-cac-cau-sau-ve-doi-don-vi--qid404496.html)

**A**. 1MB = 1024KB **B**. 1PB = 1024 GB **C**. 1ZB = 1024PB **D**. 1Bit = 1024B

[Câu 8: Chọn câu đúng trong các câu sau về đổi đơn vị:](https://hoc247.net/cau-hoi-chon-cau-dung-trong-cac-cau-sau-ve-doi-don-vi--qid404496.html)

**A.** 1MB = 1024B **B**. 1PB = 1024 TB **C**. 1ZB = 1024PB **D**. 1Bit = 1024B

Câu 9: 2 MB = ? KB

**A.** 2048 **B.** 8 **C.** 100 **D.** 1000

Câu 10: 5 B = ? bit

**A.** 2048 **B.** 8 **C.** 40 **D.** 5120

Câu 11: 5 KB = ? B

**A.** 2048 **B.** 8 **C.** 40 **D.** 5120

Câu 12: 3 PB = ? TB

**A.** 3145728 **B.** 24576 **C.** 3000 **D.** 3072

Câu 13: 2 TB = ? GB

**A.** 2048 **B.** 2097152 **C.** 20000 **D.** 2000

[Câu 14: Một thiết bị lưu trữ có dung lượng 8 GB; Một cuốn sách chiếm 35MB; Vậy thiết bị lưu trữ được tối đa bao nhiêu cuốn sách?](https://hoc247.net/cau-hoi-mot-thiet-bi-luu-tru-co-dung-luong-8-gb-qid408211.html)

**A**. 720 **B**. 324 **C**. 234 **D**. 157

Câu 15. Một cuốn sách gồm 200 trang nếu lưu trữ chiếm khoảng 10 MB; Hỏi một đĩa cứng 40 GB thì có thể chứa được khoảng bao nhiêu cuốn sách có lượng thông tin xấp xỉ như cuốn sách trên

**A.** 4096. **B.** 40960. **C.** 1000. **D.** 10000.

Câu 16. AI là viết tắt của

**A.** thiết bị số. **B.** thiết bị thông minh. **C.** trí tuệ nhân tạo. **D.** kết nối vạn vật.

Câu 17. IoT là viết tắt của

**A.** thiết bị số. **B.** thiết bị thông minh. **C.** trí tuệ nhân tạo. **D.** kết nối vạn vật.

[Câu 18: Điện thoại thông minh được kết nối internet bằng cách nào?](https://hoc247.net/cau-hoi-dien-thoai-thong-minh-duoc-ket-noi-internet-bang-cach-nao-qid404559.html)

**A**. Qua dịch vụ 3G, 4G, 5G **B**. Không thể kết nối **C**. 3G,4G,5G,Wifi **D**. Qua wifi

Câu 19. Thiết bị nào dưới đây không phải là thiết bị thông minh ?

**A**. Đồng hồ kết nối với điện thoại qua Bluetooth. **B**. Robot quét nhà. **C**. Flycam. **D**. Máy hút bụi

Câu 20: Trợ thủ số cá nhân (PDA) là gì?

**A.** Là thiết bị số tích hợp nhiều phần mềm hữu ích cho người dùng có khả năng kết nối mạng.

**B.** Là thiết bị số tích hợp nhiều tính năng cho người dùng với đặc điểm quan trọng là nhỏ gọn.

**C.** Là thiết bị tích hợp nhiều tính năng và phần mềm ứng dụng hữu ích cho người dùng.

**D.** Là thiết bị số tích hợp một số chức năng hữu ích cho người dùng trong đời sống hàng ngày.

Câu 21: Em đã đăng nhập vào tài khoản Gmail có trên Google. Em muốn đưa 1 tệp bài học để lưu trữ trên điện toán đám mây thì chọn:

**A.** Link Gmail của Google. **B.** Link Google Form.

**C.** Link Drive của Google qua tài khoản Gmail. **D.** Link Contact của Google.

[Câu 22: Mạng LAN là viết tắt của cụm từ nào?](https://hoc247.net/cau-hoi-mang-lan-la-viet-tat-cua-cum-tu-nao-qid408307.html)

A. Local B. Link Area Network C. Local Area D. Local Area Netvork

Câu 23: Phạm vi sử dụng của Internet là:

**A.** Chỉ trong gia đình. **B.** Chỉ trong một cơ quan. **C.** Chỉ trong một đất nước. **D.** Toàn cầu.

Câu 24: Internet là mạng:

**A.** Mạng cục bộ (LAN). **B.** Mạng không dây (WN - Wireless Network).

**C.** Toàn cầu **D.** Mạng khu vực ảo (Virtual Area Network).

Câu 25: Mạng Internet do ai sở hữu?

**A.** Cá nhân **B.** Tổ chức nào đó **C.** Một nước nào đó **D.** Không có ai sở hữu.

Câu 26: Phần cứng nào được sử dụng để kết nối máy tính với máy tính hoặc với máy chủ khác qua mạng LAN?

**A.** Hub/Switch **B.** Router **C.** DSL **D.** Modem

Câu 27: Tùy chọn nào dưới đây nói về Internet?

**A.** Một ứng dụng phần mềm để truy xuất, trình bày và duyệt qua các tài nguyên thông tin trên WWW

**B.** Một hệ thống truy xuất thông tin được thiết kế để tìm thông tin được lưu trữ trên hệ thống máy tính.

**C.** Hệ thống toàn cầu gồm các mạng máy tính được kết nối với nhau sử dụng bộ giao thức Internet (TCP/IP) để liên kết các thiết bị trên toàn thế giới.

**D.** Một chương trình hoặc thiết bị máy tính cung cấp chức năng cho các chương trình hoặc thiết bị khác, được gọi là "máy khách".

Câu 28: Dịch vụ lưu trữ đám mây phổ biến là:

**A.** iCloud **B.** Dropbox **C.** Google Drive **D.** Dropbox, Google Drive

Câu 29: Để có thể trao đổi và chia sẻ tài liệu trong một nhóm một cách nhanh chóng và tiện lợi thì phương án nào là hợp lí?

**A.** Gửi tài liệu qua địa chỉ email. **B.** Gửi tài liệu qua zalo.

**C.** Gửi tài liệu qua facebook. **D.** Sử dụng dịch vụ đám mây.

[Câu 30: Trong các dịch vụ sau, dịch vụ nào không là dịch vụ đám mây?](https://hoc247.net/cau-hoi-trong-cac-dich-vu-sau-dich-vu-nao-khong-la-dich-vu-dam-may-qid408352.html)

**A.** Dịch vụ SMS **B**. Thư điện tử Gmail **C**. Google Drive **D**. Zoom Cloud Meeting

Câu 31. Trong điện toán đám mây, thuật ngữ Nền tảng như là dịch vụ được viết tắt là gì?

**A**. IaaS **B**. NaaS **C**. PaaS  **D**. CaaS

Câu 32. Trong điện toán đám mây, IaaS là gì?

A. Cơ sở hạ tầng như là dịch vụ B. Nền tảng như là dịch vụ

C. Phần mềm như là dịch vụ D. Giao tiếp như là dịch vụ

Câu 33. Trong điện toán đám mây, SaaS có nghĩa là gì?

A. Cơ sở hạ tầng như là dịch vụ B. Nền tảng như là dịch vụ

C. Phần mềm như là dịch vụ D. Giao tiếp như là dịch vụ

Câu 34. Đâu không phải là sản phẩm của Kết nối vạn vật (IoT)?

A. Chăn nuôi thông minh B. Nhà thông minh C. Thành phố thông minh       D. Nhà cao tầng

Câu 35: Trong các thiết bị dưới đây, thiết bị nào không phải là thiết bị số?

A. Thẻ nhớ B. Bộ thu phát wifi C. Máy tính xách tay D. Đĩa hát

Câu 36: Thiết bị nào sau đây không phải là thiết bị thông minh?

A. Đồng hồ lịch vạn niên B. Điện thoại thông minh

C. Camera kết nối Internet D. Máy tính bảng

Câu 37. Dịch vụ lưu trữ đám mây của Microsoft là gì?

A. Mediafire. B. Google Driver. C. OneDriver. D. Dropbox

Câu 38. SaaS, PaaS và IaaS là các loại dịch vụ chủ yếu của:

A. việc cho thuê phần mềm ứng dụng B. việc cho thuê nền tảng

C. điện toán đám mây D. việc cho thuê hạ tầng

Câu 39. Sử dụng điện toán đám mây có ưu điểm gì so với việc tự mua sắm phần cứng và phần mềm?

A. Linh hoạt hơn B. Tin cậy hơn C. Chi phí rẻ hơn D. Cả A, B và C

[Câu 40: Tác động của virus đối với người dùng và máy tính?](https://hoc247.net/cau-hoi-tac-dong-cua-virus-doi-voi-nguoi-dung-va-may-tinh-qid404577.html)

A. Gây khó chịu với người dung B. Làm hỏng phần mềm khác trong máy

C. Xóa dữ liệu, làm tê liệt máy tính D. Cả A, B, C

[Câu 41: Việc làm nào sau đây khiến máy tính bị nhiễm phần mềm độc hại?](https://hoc247.net/cau-hoi-viec-lam-nao-sau-day-khien-may-tinh-bi-nhiem-phan-mem-doc-hai-qid408295.html)

A. Thường xuyên truy cập vào các đường link lạ B. Sử dụng phần mềm diệt virus

C. Thường xuyên cập nhật hệ điều hành D. Sử dụng các phần mềm có nguồn gốc rõ ràng

[Câu 42: Những hậu quả nguy hại với trẻ em khi tiếp xúc với màn hình máy tính, tivi, điện thoại quá lâu?](https://hoc247.net/cau-hoi-nhung-hau-qua-nguy-hai-doi-voi-tre-em-khi-tiep-xuc-voi-man-hinh-may-tinh-tivi-dien-thoai-qua-lau-qid408389.html)

A. Mắc các bệnh về mắt

B. Ảnh hưởng đến sự phát triển của não bộ và khả năng tư duy, ngôn ngữ của trẻ

C. Kỹ năng giao tiếp kém, có nguy cơ bị trầm cảm

D. Tất cả các phương án trên

Câu 43. Khi bị tấn công trên mạng xã hội cần

A. Bỏ tài khoản mạng xã hội đó. B. Im lặng.

C. Tấn công lại. D. Đổi mật khẩu, bật chế độ bảo mật cao hơn.

Câu 44. Cách bảo vệ mật khẩu tài khoản KHÔNG bị đánh cắp?

A. Mật khẩu dễ đoán như ngày sinh, “123456”. B. Ghi mật khẩu trong một tệp trong thẻ nhớ.

C. Tài khoản và mật khẩu ghi chép ở sổ tay. D. Không cho bất kỳ ai mượn tài khoản.

Câu 45. Phần mềm phòng chống virus nào được tích hợp sẵn trên Windows 10?

A. Kaspersky Internet Security. B. ESET NOD32 Antivirus

C. Avast Free Antivirus. D. Defender.

Câu 46: [Biện pháp nào phòng chống hành vi bắt nạt trên mạng?](https://hoc247.net/cau-hoi-bien-phap-nao-phong-chong-hanh-vi-bat-nat-tren-mang-qid404567.html)

A. Không kết bạn dễ dãi trên mạng B. Không trả lời thư từ với kẻ bắt nạt trên diễn đàn

C. Chia sẻ với bố mẹ, thầy cô D. Cả 3 ý trên

[Câu 47: Những hành vi nào vi phạm pháp luật trong sử dụng Tin học?](https://hoc247.net/cau-hoi-nhung-hanh-vi-nao-la-vi-pham-phap-luat-trong-su-dung-tin-hoc-qid408290.html)

A. Tung những hình ảnh, phim đồi trụy lên mạng

B. Xâm phạm thông tin cá nhân hoặc của tập thể nào đó. Sao chép bản quyền không hợp pháp

C. Lây lan virus qua mạng

D. Cả 3 đáp án trên

[Câu 48: Chúng ta nên làm gì đề tự bảo vệ bản thân khi sử dụng mạng xã hội?](https://hoc247.net/cau-hoi-chung-ta-nen-lam-gi-de-co-the-tu-bao-ve-ban-than-khi-su-dung-mang-xa-hoi-qid408388.html)

A. Cẩn thận khi cung cấp thông tin cá nhân trên mạng xã hội

B. Cân nhắc trước khi chia sẻ hình ảnh, video clip hay thông tin trên mạng xã hội

C. Cài đặt chế độ riêng tư trên mạng xã hội

D. Tất cả các phương án trên

[Câu 49: Em cần chú ý gì để đảm bảo tính an toàn và hợp pháp khi chia sẻ thông tin trong môi trường số?](https://hoc247.net/cau-hoi-em-can-chu-y-gi-de-dam-bao-tinh-an-toan-va-hop-phap-khi-chia-se-thong-tin-trong-moi-truong-so-qid408374.html)

A. Tôn trọng bản quyền sản phẩm thông tin của người khác

B. Có những hiểu biết cơ bản về các qui định của pháp luật liên quan tới bản quyền, thông tin cá nhân và việc chia sẽ thông tin trong môi trường số

C. Không tùy tiện tiết lộ thông tin cá nhân của bản thân hay của người khác

D. Cả 3 đáp án trên đều đúng

Câu 50. Quyền tác giả là?

A. Quyền của tổ chức đối với tác phẩm do mình sáng tạo ra.

B. Quyền của cá nhân đối với tác phẩm do mình sở hữu.

C. Quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm do mình sáng tạo ra hoặc sở hữu

D. Quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm cùa người khác.

Câu 51. Nếu đăng trên mạng xã hội nhận xét có tính xúc phạm đến một người khác thì hành vi này là:

A. Vi phạm pháp luật. B. Vi phạm đạo đức.

C. Tuỳ theo mức độ có thể vi phạm đạo đức hay pháp luật. D. Không vi phạm gì.

Câu 52. Hành vi nào sau đây vi phạm bản quyền?

A. Mua quyền sử dụng phần mềm và cài đặt phần mềm vào máy tính cá nhân

B. Phá khoá phần mềm chỉ để thử khả năng phá khoá chứ không dùng.

C. Mua bản quyền mềm và cài đặt phần mềm vào máy tính của bạn mình.

D. Cài đặt và sử dụng phần mềm được quyền dùng thử.

Câu 53. Làm thế nào để đảm bảo không vi phạm bản quyền hình ảnh?

A. Tự làm ảnh cho bản thân, tìm kho ảnh miễn phí, mua ảnh.

B. Copy ảnh trên Google Image.

C. Dùng ảnh chụp màn hình khi truy cập Internet từ điện thoại cá nhân.

D. Lấy ảnh của người khác về chỉnh sửa lại.

Câu 54. Hành vi nào sau đây được khuyến khích khi giao tiếp, ứng xử trong môi trường mạng?

A. Nghiêm túc tham gia các lớp học trực tuyến.

B. Chia sẻ các bức ảnh chụp lén bạn bè, thầy cô lên mạng xã hội.

C. Không báo cáo về trung tâm xử lý khi phát hiện tài khoản giả mạo

D. Đăng trạng thái với lời lẽ thô tục trên mạng xã hội.

Câu 55. Phần mềm nào sau đây là phần mềm xử lí ảnh bitmap?

A. GIMP B. Illustrator C. Inkscape D. Corel

Câu 56. Phần mềm nào sau đây là phần mềm tạo, chỉnh sửa hình vector?

A. Inkscape B. Photoshop C. GIMP D. Word

Câu 57. Đặc điểm nào đây là đặc điểm của đồ họa vector?

A. Định nghĩa bằng phương trình toán học B. Phóng to có ảnh hưởng đến chất lượng hình ảnh

C. Màu sắc nhiều chi tiết, liền mạch, chân thực D. Ảnh lớn, độ chi tiết cao tương ứng tệp có kích thước lớn.

Câu 58. Đặc điểm nào đây KHÔNG PHẢI là đặc điểm của đồ họa điểm ảnh?

A. Định nghĩa bằng phương trình toán học B. Phóng to có ảnh hưởng đến chất lượng hình ảnh

C. Màu sắc nhiều chi tiết, liền mạch, chân thực D. Ảnh lớn, độ chi tiết cao tương ứng tệp có kích thước lớn.

Câu 59. Phần mềm nào sau đây tạo và chỉnh sửa hình vectơ?

A. Adobe Photoshop B. GIMP C. Inkscape D. Paint.NET

Câu 60. Có mấy loại đồ hoạ cơ bản?

A. Một B. Hai C. Ba D. Bốn